

	Информатика	
11 класс	<a href="https://infourok.ru/videouroki/informatika/klass-11">https://infourok.ru/videouroki/informatika/klass-11</a>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Информационные процессы в естественных и искусственных системах</li> <li>2. Что такое система</li> <li>3. Измерение информации. Содержательный подход</li> </ol>
	<a href="https://youtu.be/nFrWrNXGTm0">https://youtu.be/nFrWrNXGTm0</a>	Алгоритм и его свойства
	<a href="https://youtu.be/NnVOSGkJt8">https://youtu.be/NnVOSGkJt8</a>	Компьютерные сети
10 класс	<a href="https://youtu.be/ZMng6lu8mx8">https://youtu.be/ZMng6lu8mx8</a>	Интернет сервисы
	<a href="https://infourok.ru/videouroki/informatika/klass-10">https://infourok.ru/videouroki/informatika/klass-10</a>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Информационные процессы в естественных и искусственных системах</li> <li>2. Понятие информации</li> <li>3. Что такое система</li> <li>4. Представление информации, языки, кодирование. История технических способов кодирования</li> <li>5. Измерение информации. Объемный подход.</li> </ol>
9 класс	<a href="https://infourok.ru/videouroki/informatika/klass-9">https://infourok.ru/videouroki/informatika/klass-9</a>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Организация вычислений в электронных таблицах</li> <li>2. Электронные таблицы</li> <li>3. Элементы алгебры логики. Высказывания</li> <li>4. Данные в ячейках таблицы. Основные режимы работы электронных таблиц</li> <li>5. Система управления базами данных</li> <li>6. Конструирование алгоритмов</li> <li>7. Алгоритмы и исполнители</li> <li>8. Логические операции</li> <li>9. Основные алгоритмические конструкции</li> <li>10. Способы записи алгоритмов</li> <li>11. Объекты алгоритмов</li> <li>12. Алгоритмы управления</li> <li>13. Всемирная компьютерная сеть Интернет.</li> <li>14. Локальные и глобальные компьютерные сети</li> <li>15. Электронная почта. Сетевое коллективное взаимодействие и сетевой этикет</li> <li>16. Информационные ресурсы и сервисы интернета</li> <li>17. Создание Web-сайта. Размещение сайта в Интернете</li> <li>18. Моделирование как метод познания</li> <li>19. Средства анализа и визуализации данных</li> <li>20. Знаковые модели</li> <li>21. Графические информационные модели</li> <li>22. Свойства логических операций</li> <li>23. Передача информации</li> <li>24. Логические элементы</li> <li>25. База данных как модель предметной области</li> <li>26. Табличные информационные модели</li> </ol>
8 класс	<a href="https://infourok.ru/videouroki/informatika/klass-8">https://infourok.ru/videouroki/informatika/klass-8</a>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Двоичная система счисления.</li> <li>2. Правило перевода целых десятичных чисел в систему счисления с основанием q</li> <li>3. Общие сведения о системах счисления</li> <li>4. Техника безопасности и организация рабочего места</li> <li>5. Логические операции</li> </ol>

		<ol style="list-style-type: none"> <li>6. Восмеричная система счисления</li> <li>7. Шестнадцатеричная система счисления</li> <li>8. Представление целых чисел</li> <li>9. Двоичная арифметика</li> <li>10. Высказывание</li> <li>11. «Компьютерные системы счисления»</li> <li>12. Представление вещественных чисел.</li> <li>13. Программирование разветвляющихся алгоритмов</li> <li>14. Решение логических задач</li> <li>15. Построение таблиц истинности для логических выражений</li> <li>16. Программирование линейных алгоритмов</li> <li>17. Общие сведения о языке программирования Паскаль</li> <li>18. Организация ввода и вывода данных.</li> <li>19. Свойства логических операций</li> <li>20. Основные алгоритмические конструкции</li> <li>21. Алгоритмы и исполнители</li> <li>22. Объекты алгоритмов</li> <li>23. Способы записи алгоритмов</li> <li>24. Логические элементы</li> <li>25. Программирование циклических алгоритмов</li> </ol>
7 класс	<a href="https://infourok.ru/videouroki/informatika/klass-7">https://infourok.ru/videouroki/informatika/klass-7</a>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Информация. Виды информации</li> <li>2. Измерение информации</li> <li>3. Основные компоненты компьютера и их функции</li> <li>4. Программное обеспечение компьютера</li> <li>5. Информация и ее свойства</li> <li>6. Компьютерная графика</li> <li>7. Формирование изображения на экране монитора</li> <li>8. Персональный компьютер</li> <li>9. Файлы и каталоги</li> <li>10. Пользовательский интерфейс и его разновидности</li> <li>11. Файловая структура диска</li> <li>12. Основные элементы графического интерфейса</li> <li>13. Оценка количественных параметров текстовых документов</li> <li>14. Технология мультимедиа</li> <li>15. Компьютерные презентации</li> <li>16. Создание текстовых документов на компьютере</li> <li>17. Инструменты распознавания текстов и компьютерного перевода</li> <li>18. Форматирование текста</li> <li>19. Визуализация информации в текстовых документах</li> <li>20. Текстовые документы и технологии их создания</li> <li>21. Информационные процессы</li> <li>22. Создание графических изображений</li> <li>23. Форматы графических файлов</li> <li>24. Стилизовое форматирование</li> <li>25. Двоичное кодирование</li> </ol>

		<p>26. Всемирная паутина. Поисковые системы. 27. Всемирная паутина. Поисковые запросы. 28. Хранение и передача информации 29. Представление информации. Знаки и знаковые системы. Язык как знаковая система. 30. Естественные и формальные языки. Формы представления информации</p>
--	--	--